



## DESENVOLVIMENTO CRIATIVO

### O curso:

Tecnologia para meninas! As alunas têm o primeiro contato com a linguagem de programação baseada em blocos com a ferramenta Scratch3.0 na produção de jogos e animações.

**Idade:** Entre 7 a 12 anos (não é necessário ter conhecimento prévio sobre o tema).

### Conteúdo Programático:

- Introdução à ferramenta Scratch3.0;
- Criação de cenários, personagens e movimentação em jogos e animações;
- Desenhos artísticos e ilustração;
- Linguagem de programação baseada em blocos.

### Habilidades que serão desenvolvidas:

#### Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação  
Pensamento crítico e resolução de problemas  
Comunicação  
Colaboração

#### Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade  
Iniciativa e autodireção  
Habilidades sociais  
Produtividade  
Liderança e responsabilidade

#### Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional  
Algoritmos e Programação