



DESENVOLVIMENTO DE GAMES

O curso:

Os alunos criarão jogos 2D de forma guiada com o objetivo de ter o contato inicial com os conceitos técnicos inerentes à criação de games na ferramenta Construct.

Idade: Entre 7 a 14 anos (não é necessário ter conhecimento prévio sobre o tema).

Conteúdo Programático:

- Introdução à ferramenta Construct;
- Criação de jogo 2D;
- Desenvolvimento de cenários, personagens, personagens, etc...
- Introdução à programação.

Habilidades que serão desenvolvidas:

Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação
Pensamento crítico e resolução de problemas
Comunicação
Colaboração

Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade
Iniciativa e autodireção
Habilidades sociais
Produtividade
Liderança e responsabilidade

Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional
Raciocínio lógico