



## MINECRAFT

### O curso:

Os alunos terão o primeiro contato com a lógica de programação por blocos e os conceitos técnicos para o desenvolvimento dos próprios games, com a ferramenta Minecraft Education Edition.

**Idade:** Entre 7 a 14 anos (não é necessário ter conhecimento prévio sobre o tema).

### Conteúdo Programático:

- Introdução ao Minecraft Education Edition;
- Introdução à lógica de programação;
- Criação de cenários/objetos e outros itens;
- Etapas da criação de games.

### Habilidades que serão desenvolvidas:

#### Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação  
Pensamento crítico e resolução de problemas  
Comunicação  
Colaboração

#### Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade  
Iniciativa e autodireção  
Habilidades sociais  
Produtividade  
Liderança e responsabilidade

#### Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional  
Raciocínio lógico