



DESENVOLVIMENTO DE GAMES 2D

O curso:

O curso tem o foco na criação de jogos 2D com ferramentas como o Construct (iniciante), RPG Maker (intermediário) e Unity 2D (avançado), nas quais os alunos trabalharão todas as etapas no desenvolvimento dos games inspirados em sucessos como Angry Birds e o clássico Sonic.

Níveis:

Iniciante: de 7 a 14 anos (Não é necessário ter conhecimento prévio do tema).

Intermediário: de 9 a 14 anos.

Avançado: alunos de 14 a 17 anos.

Conteúdo Programático:

Iniciante:

- Conceitos técnicos do desenvolvimento de games 2D;
- Introdução à ferramenta Construct;
- Desenvolvimento de tela inicial; cenários, personagens, etc...

Intermediário:

- Recursos da ferramenta RPG Maker;
- Condições lógicas de games 2D;
- Desenvolvimento de eventos, mapas, cenários, personagens, etc...

Avançado:

- Recursos da ferramenta Unity;
- Desenvolvimento de interface gráfica;
- Cenários, personagens, câmera, movimentação, componentes, controles e outros itens.

Habilidades que serão desenvolvidas:

Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação
Pensamento crítico
Resolução de problemas
Comunicação
Colaboração

Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade
Iniciativa autodireção
Habilidades sociais
Produtividade Liderança
e responsabilidade

Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional
Raciocínio lógico
Algoritmos e programação