



## INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO: SCRATCH JR

### O curso:

ScratchJr é uma plataforma de programação desenvolvida especialmente para as crianças, mesmo aquelas que ainda não foram alfabetizadas. Com blocos e cores, ensinamos os conceitos computacionais direcionados ao desenvolvimento de games e animações de forma lúdica.

**Idade:** Entre 5 e 6 anos. Não é necessário ser alfabetizado ou ter conhecimento prévio sobre o tema.

### Conteúdo Programático:

- Introdução ao ScratchJr;
- Introdução aos conceitos de programação em blocos;
- Criação/Desenvolvimento de Personagens;
- Criação/Desenvolvimento de Objetos;
- Programação de Movimentos;
- Programação de comandos em eventos;
- Desenvolvimento dos próprios games;
- Projeto final:
  - Utilização de design thinking para a geração e organização das ideias de projeto em um canvas
  - Desenvolvimento de protótipos de baixa e de alta fidelidade
  - Análise de protótipos considerando itens como UI (User Interface) e UX (User Experience)
  - Pitch - Apresentação final ao público.

### Habilidades que serão desenvolvidas:

#### Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação  
Pensamento crítico  
Resolução de problemas  
Comunicação  
Colaboração

#### Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade  
Iniciativa autodireção  
Habilidades sociais  
Produtividade Liderança  
e responsabilidade

#### Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional  
Algoritmo e programação