



Robótica com LEGO®

O curso:

Em diferentes níveis, além dos conceitos técnicos, os alunos de forma guiada realizam projetos em que trabalharão a montagem de estruturas e as demais etapas inerentes à elaboração de protótipos de robótica.

Níveis:

Iniciante: de 6 a 10 anos. Não é necessário ter conhecimento prévio do tema.

Intermediário: de 10 a 15 anos.

Avançado: de 15 a 17 anos.

Conteúdo Programático:

Iniciante:

- Criar e programar protótipos de forma guiada;
- Conhecer o software WeDo 2.0, o kit LEGO® Education WeDo 2.0;
- Primeiro contato com os conceitos técnicos e com todas as demais etapas inerentes à elaboração de projetos de robótica.

Intermediário:

- Conhecer o software MINDSTORMS Education EV3 e o kit LEGO® MINDSTORMS® Education EV3;
- Desenvolver todas as demais etapas inerentes à elaboração de projetos de robótica.

Avançado:

- Conhecer os recursos do software MakeCode e o kit LEGO® MINDSTORMS® Education EV3;
- Primeiro contato com a linguagem de programação JavaScript e com os conceitos técnicos na elaboração de projetos de robótica.

Habilidades que serão desenvolvidas:

Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação
Pensamento crítico
Resolução de problemas
Comunicação
Colaboração

Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade
Iniciativa autodireção
Habilidades sociais
Produtividade Liderança
e responsabilidade

Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional
Raciocínio lógico