



DIGITAL ARTS

O curso:

O curso Digital Arts apresenta conceitos de modelagem e animação 3D com a ferramenta Blender, para que o aluno possa criar e animar qualquer personagem no ambiente de três dimensões. Os alunos serão guiados em projetos que apresentam conceitos de animação e desenvolvimento de games.

Idade: Entre 8 a 17 anos (não é necessário ter conhecimento prévio sobre o tema).

Conteúdo Programático:

- Introdução a ferramenta Blender;
- Conceitos de Animação;
- Criação e movimentação de personagens;
- Sequências de animações e conversão em vídeo;
- Criação de Storyboard;
- Polimento e revisão de animações.
- Projeto final:
 - Finalização, modelagem e polimento das animações;
 - Apresentação das animações.

Habilidades que serão desenvolvidas:

Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação
Pensamento crítico
Resolução de problemas
Comunicação
Colaboração

Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade
Iniciativa autodireção
Habilidades sociais
Produtividade Liderança
e responsabilidade

Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional
Raciocínio lógico