



DESENVOLVIMENTO DE GAMES 3D

O curso:

De forma guiada, os alunos terão os primeiros contatos com os conceitos técnicos da programação de um game 3D, com todas as etapas inerentes à produção dos jogos, como cenários, personagens, câmeras e outros elementos nas plataformas Alice (iniciante) e Unity 3D (intermediário/avançado).

Níveis:

Iniciante: de 7 a 14 anos (Não é necessário ter conhecimento prévio do tema).

Intermediário: de 9 a 14 anos.

Avançado: alunos de 14 a 17 anos.

Conteúdo Programático:

Iniciante:

- Conceitos técnicos do desenvolvimento de games 3D;
- Introdução à ferramenta Alice;
- Tela inicial, cenário, personagem, câmera, placar, timer e as demais etapas necessárias nos games 3D.

Intermediário:

- Recursos da ferramenta Unity 3D;
- Desenvolvimento das etapas de produção dos jogos 3D;
- Sistema de vida, movimentação, animação, componentes, colisores, entre outros elementos de jogos 3D.

Avançado:

- Recursos da ferramenta Unity 3D;
- Desenvolvimento de interface gráfica em jogos 3D;
- Realidade aumentada, alvos, objetos 3D, banco de dados, câmera, componentes, controladores, entre outros itens de games 3D.

Habilidades que serão desenvolvidas:

Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação
Pensamento crítico
Resolução de problemas
Comunicação
Colaboração

Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade
Iniciativa autodireção
Habilidades sociais
Produtividade Liderança e responsabilidade

Habilidades

Tecnológicas Pensamento computacional
Raciocínio lógico
Matemática