



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO: SCRATCH 3.0

O curso:

Scratch 3.0 é uma plataforma projetada para crianças, que ensina conceitos de programação de games através de uma interface gráfica com o encaixe dos blocos. Os alunos, assim, trabalham de forma interdisciplinar, mesclando conceitos lógicos de programação com os aspectos lúdicos, como a interação de personagens, cenários e muito mais!

Idade: 7 anos. Não é necessário ter conhecimento prévio do tema.

Conteúdo Programático:

- Introdução ao Scratch 3.0;
- Introdução aos conceitos de programação em blocos;
- Criação/Desenvolvimento de Personagens e Ambientes;
- Programação de movimentos e comandos em eventos;
- Programação com estruturas condicionais, de repetição e outras variáveis;
- Desenvolvimento do próprio game.
- Projeto final:
 - Utilização de design thinking para a geração e organização das ideias de projeto em um canvas
 - Desenvolvimento de protótipos de baixa e de alta fidelidade
 - Análise de protótipos considerando itens como UI (User Interface) e UX (User Experience)
 - Pitch - Apresentação final ao público.

Habilidades que serão desenvolvidas:

Habilidades do Século XXI

Criatividade e inovação
Pensamento crítico
Resolução de problemas
Comunicação
Colaboração

Habilidades de vida e de carreira

Flexibilidade e adaptabilidade
Iniciativa autodireção
Habilidades sociais
Produtividade Liderança
e responsabilidade

Habilidades Tecnológicas

Pensamento computacional
Algoritmos e programação